



Biblioteca Provinciale
Emilio Lussu

SETTORE POLITICHE COMUNITARIE E FORMAZIONE *Servizi Bibliotecari*



PROVINCIA DI CAGLIARI
PROVINCIA DE CASTEDDU

SCIENZA E FANTASCIENZA TRA CONOSCENZA INQUIETUDINE E MERAVIGLIA

21° appuntamento

Matrix

di

Larry e Andy Wachowski

La rassegna culturale *Scienza e fantascienza tra conoscenza, inquietudine e meraviglia*, promossa dalla Biblioteca Provinciale di Cagliari nell'ambito dei programmi di promozione della lettura, prosegue la programmazione con gli incontri del modulo autunnale: sezione cinematografica. Per il 21° appuntamento in rassegna verrà proiettato il film *Matrix* di Larry e Andy Wachowski.

L'incontro è fissato per lunedì **3 ottobre**, alle 17.10, presso la Sala Conferenze Emilio Lussu della Biblioteca Provinciale (situata in cima al Parco di Monte Claro, ingresso da via Mattei, sia a piedi che in auto).

Scheda del film

Matrix (The Matrix) è un film di fantascienza del 1999 scritto e diretto da Larry e Andy Wachowski, che ha vinto numerosi premi, tra cui 4 Oscar. Il titolo deriva dal termine latino *matrix* (generatrice/matrice), che a sua volta ha dato origine al vocabolo inglese *matrix*, ovvero "matrice di numeri", un elemento di tipo tabellare derivante da strutture matematiche, molto utilizzato in informatica per associare dati, o sistemi di dati, tra loro. In questo caso, la matrice rappresenta una sorta di cyberspazio o realtà simulata creata dalle macchine.

Il film è uscito nelle sale negli Stati Uniti il 31 marzo 1999 e il 7 maggio successivo nelle sale italiane. Ha avuto due sequel, *Matrix Reloaded* e *Matrix Revolutions*, formando così una trilogia. I seguiti però, sebbene campioni d'incassi, hanno ricevuto parecchie critiche negative da parte della cinematografia e del pubblico a causa delle loro trame considerate questa volta davvero troppo visionarie e irreali.

Il film ha avuto un forte impatto culturale e vi sono state numerose opere che vi fanno riferimento. Nel 2012 è stato scelto per la conservazione nel National Film Registry della Biblioteca del Congresso degli Stati Uniti. Non raccontiamo la trama del film, ma diciamo semplicemente che *Matrix* rappresenta un mondo in cui si vive solo in termini di finzione, sebbene appaia più che reale tanto che si è convinti che sia la vera realtà. Ma la le cose stanno in modo ben diverso.

Prossimo appuntamento

Giovedì 6 ottobre ore 17.45 incontro-dibattito dal titolo *Quale differenza tra realtà virtuale e vita "normale"?* Con **Daniele Barbieri** (giornalista e scrittore, autore del libro *Quando c'era il futuro. Tracce pedagogiche nella fantascienza*, in collegamento tramite skype), **Pietro Zanarini** (fisico informatico, direttore del settore ICT-Information Society del CRS4, il centro di ricerche avanzate fondato dal Nobel Carlo Rubbia) e il critico cinematografico e saggista **Gianni Olla**. L'incontro sarà coordinato dal giornalista **Roberto Paracchini**.